

MUNICÍPIO DE FARROUPILHA
LEI DE DIRETRIZES ORÇAMENTÁRIAS 2024
ANEXO III - METAS E PRIORIDADES

Programa	0003 - GESTÃO COM EFICIÊNCIA		
Órgão Executor:	Poder Legislativo Municipal, Gabinete do Prefeito, Secretaria Municipal de Gestão e Governo, Secretaria Municipal de Finanças, Secretaria Municipal de Urbanismo e Meio Ambiente		
Ação:	1001 - Equipamentos e Material Permanente para a Câmara Municipal		
Tipo:	Projeto	Função: 01 - Legislativa	Subfunção: 031 - Ação Legislativa
Recurso:	Livre	Natureza:	Investimento
Medida:	Unidade	Produto:	Bem Adquirido
Meta Física:	5	Meta Financeira:	22.000,00
Ação:	1002 - Construção, Ampliação e/ou Melhoria do Prédio da Câmara Municipal		
Tipo:	Projeto	Função: 01 - Legislativa	Subfunção: 031 - Ação Legislativa
Recurso:	Livre	Natureza:	Investimento
Medida:	Unidade	Produto:	Reforma Executada
Meta Física:	1	Meta Financeira:	20.000,00
Ação:	2001 - Manutenção e Desenvolvimento das Atividades da Câmara Municipal		
Tipo:	Atividade	Função: 01 - Legislativa	Subfunção: 031 - Ação Legislativa
Recurso:	Livre	Natureza:	Outras Despesas Correntes
Medida:	Unidade	Produto:	Atividade Mantida
Meta Física:	1	Meta Financeira:	516.500,00
Ação:	2002 - Remuneração e Encargos dos Agentes Públicos da Câmara Municipal		
Tipo:	Atividade	Função: 01 - Legislativa	Subfunção: 031 - Ação Legislativa
Recurso:	Livre	Natureza:	Pessoal e Encargos Sociais e Outras Despesas Correntes
Medida:	Unidade	Produto:	Atividade Mantida
Meta Física:	1	Meta Financeira:	3.958.500,00
Ação:	2003 - Publicação e Divulgação dos Atos da Câmara Municipal		
Tipo:	Atividade	Função: 01 - Legislativa	Subfunção: 031 - Ação Legislativa
Recurso:	Livre	Natureza:	Outras Despesas Correntes
Medida:	Unidade	Produto:	Atividade Mantida
Meta Física:	1	Meta Financeira:	19.000,00
Ação:	1003 - Equipamentos e Material Permanente para o Gabinete do Prefeito		
Tipo:	Projeto	Função: 04 - Administração	Subfunção: 122 - Administração Geral
Recurso:	Livre	Natureza:	Investimento
Medida:	Unidade	Produto:	Bem Adquirido
Meta Física:	1	Meta Financeira:	1.000,00